

Programmiersprachen: 4,6 Millionen US-Dollar für Julia Computing

20.06.2017 08:15 Uhr – Alexander Neumann

vorlesen



Das Unternehmen hinter der Programmiersprache Julia hat erstmals Risikokapital einstreichen können. Die Nachricht erfolgte zum Auftakt der diese Woche stattfindenden JuliaCon.

Julia Computing, das Unternehmen hinter der Programmiersprache Julia, [hat 4,6 Millionen US-Dollar Risikokapital einstreichen können](#). Die Fördermittel stammen von den Investoren General Catalyst und Founder Collective. Bei der Geldspritze handelt es sich offenbar um die ersten Risikokapitalzahlungen, die Julia Computing verzeichnen kann. Das Unternehmen selbst wurde 2015 von den Schöpfern der Open-Source-Programmiersprache gegründet.

[Julia](#) ist eine dynamisch typisierte, funktionale Programmiersprache, die vor allem auf technische Berechnungen und damit wissenschaftliche Projekte zielt, gleichzeitig aber auch als General Purpose Language zum Einsatz kommen soll. Die Macher der Sprache beschrieben ihre Ziele einst so, dass sie eine quelloffene, homoikonische Sprache mit einer großzügigen Lizenz, der Geschwindigkeit von C, der Dynamik von Ruby, Makros, wie sie in Lisp zu finden sind, und mathematischen Notationsmöglichkeiten wie in Matlab schaffen wollten.

Darüber hinaus soll sie weitläufig einsetzbar wie Python und gut für statistische Berechnungen wie R sein, und Strings sollen sich ohne Probleme wie in Perl bearbeiten lassen. Um besonders komplexe Rechnungen ausführen zu können, greift Julia auf Methoden des verteilten Rechnens zurück. [In jüngster Zeit kommt Julia auch im Umfeld des High-Performance Computing zum Einsatz.](#) (ane)

Kommentare lesen (112 Beiträge)

Forum zum Thema: [Sonstige Sprachen](#)
<https://heise.de/-3747889>

Drucken

Veranstungskalender

November 2017						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Fehlt ein wichtiger Termin?

Hier können Sie eine neue Veranstaltung eintragen.

Developer Blogs



C++ Core Guidelines: Regeln für Aufzählungen

Das Kapitel zu Aufzählungen besitzt acht Regeln. Seit C++11 kennt C++ Aufzählungen mit eigenem Gültigkeitsbereich, die die Nachteile der klassischen Aufzählungen überwinden.

gestern, 07:42 Uhr [Modernes C++](#)

Einführung in React, Folge 4: Der Komponenten-Lebenszyklus

Komponenten in React durchlaufen einen komplexen Lebenszyklus, der es ermöglicht, das Verhalten einer Komponente zu verschiedenen Zeitpunkten detailliert zu steuern. Wie funktioniert das, und worauf gilt es dabei zu achten?

20. November 2017, 11:14 Uhr [the next big thing](#) 3

Independent System Architecture: Prinzipien für Microservices

Die Independent System Architecture (ISA) stellt Prinzipien für Microservices auf. ISA definiert grundlegende Eigenschaften von Microservices, die erhebliche Probleme aufwerfen, wenn sie nicht eingehalten werden.

16. November 2017, 10:15 Uhr [Continuous Architecture](#)

35

Mehr zum Thema:

PROGRAMMIERSPRACHEN



Dirk Mahler über automatisierte Codeanalyse mit jQAssistant

Thorben Janssen im Gespräch mit Dirk Mahler über jQAssistant und dessen Verwendung zur explorativen Codeanalyse und automatisierten Validierung der Anwendungsstruktur.

15. November 2017, 10:09 Uhr **Neuigkeiten von der Insel**
2

Anzeige

- Office 365 „Business Premium“ zum Einstiegspreis
- Kostenlos: Nützliche eBooks für Bildung und Beruf!
- Live Webcast: Microsoft Small Business Services
- Begeistert mit Leichtigkeit: ASUS ZenBook Flip S
- Erfolg im Datenschutz mit Verschlüsselung und 2FA
- Sicherheit hybrider Clouds und die DSGVO
- GDPR: Sicherheitsverletzungen verhindern
- Mathematik gegen Malware: Endpoint-Schutz mit KI
- Applikationssicherheit: Cloud oder on-premise?

Zuletzt in Themen- und Artikelforen

Re: Github ist keine freie Software

szi schrieb am 23.11.2017 13:02: Naja, was heisst denn hier gefangen? [/quote] Aber es gibt eine freie Alternative:...
Forum: GitHub führt Diskussionsbereich für Teams...

von dakira; vor 56 Sekunden

Re: Neue API-Version, aber keiner wird's bekommen

Ich ärgere mich noch mit Fehlern im Android 6 herum, die nie behoben wurden. Jetzt gibt es schon vier neue Android-Versionen (7 und 8, jew.
Forum: Android 8.1: Developer Preview öffnet Pixe...

von korrekteuse; vor 28 Minuten

Re: OT: Lösung für virtuelle Rundgänge mit 360Grad Videos?

KrPano (www.krpano.com)
Forum: Sumerian: Amazon stellt Editor für VR- und ...

von McT0815; vor 39 Minuten

Konferenz-Highlight I



Die enterJS, die Konferenz für JavaScript im Unternehmenseinsatz, findet vom 19. bis 21. Juni 2018 erneut im darmstadium in Darmstadt statt. Bis zum 14. Januar 2018 haben JavaScript-Entwickler die Gelegenheit Vorschläge für Vorträge und/oder Workshops einzureichen.

Konferenz-Highlight II



Die building IoT richtet sich an IT-Profis, die Anwendungen und Produkte im Internet der Dinge entwickeln. Bis zum 10. Januar 2018 können Experten Vortragsvorschläge für die Fachkonferenz einreichen, die vom 4. bis 6. Juni 2018 in Köln stattfindet.

Konferenz-Highlight III



Die ScalaDays Europe 2018 finden vom 14. bis 17. Mai 2018 in Berlin statt - erstmals gemeinsam organisiert von Lightbend, heise Developer und dpunkt.verlag. Bis zum 7. Januar 2018 können Scala-Entwickler Vortrags- und Workshopvorschläge einreichen.

Meistkommentiert

Coden ist cool: Computer Science Education Week in Berlin

"gimme gimme gimme": Automatischer Test stolpert über Easter Egg im man-Tool

Accenture und Pivotal gründen gemeinsame IT-Beratungsgesellschaft

Google hat einen eigenen Swift-Fork auf GitHub
GitLab 10.2 bringt konfigurierbare Issue Boards

Meistgelesen

"gimme gimme gimme": Automatischer Test stolpert über Easter Egg im man-Tool

Google hat einen eigenen Swift-Fork auf GitHub

Entwicklungs-Portal GitHub: Die überwiegende Mehrheit der Dateien sind Dubletten

Google baut den Zugriff auf APIs für Android um

Schwachstellen in Webanwendungen: OWASP Top 10 ist 2017 stärker von der Community geprägt

News	Rubriken	Blogs	Podcast	Videos	Konferenzen	Termine
7-Tage-News	Sprachen	Babel-Bulletin				
News-Archiv	Architektur/Methoden	Der Dotnet-Doktor				
	Werkzeuge	The World of IT				
	Know-how	the next big thing				
	Standards	Neuigkeiten von der Insel				
	Literatur	Tales from the Web side				
	Videos	Continuous Architecture				
	Veranstaltungsberichte	Der Pragmatische Architekt				
		ÜberKreuz				
		Modernes C++				